



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "MARVASI-VIZZONE"**  
**ROSARNO - SAN FERDINANDO**

Piazza Duomo n° 8 - 89025 Rosarno (RC) - C.M.: RCIC825005 - C.F.: 91006770803  
Tel. 0966773550 - E-Mail: rcic825005@istruzione.it - PEC: rcic825005@pec.istruzione.it  
Sito Web: <https://icmarvasivizzone.gov.it>

Prot. n° 1325/B32

Rosarno, lì 08.03.2018

A tutti i Sigg. Docenti di Scuola Primaria  
dei Plessi "Marvasi" e "Bosco"  
**SEDE**

**OGGETTO:** Festa del PI GRECO "Giochiamo con la Matematica" 2018.

La famosa costante matematica indicata con il simbolo  $\pi$  e definita come il rapporto tra la lunghezza della circonferenza e il suo diametro ritorna all'Istituto comprensivo Marvasi-Vizzone Vizzone che il 14 marzo 2018 realizzerà la seconda edizione  $\pi$  DAY.

Il  $\pi$  DAY, diventerà così attività di potenziamento della matematica come previsto dal piano di miglioramento del nostro Istituto, avrà lo scopo di far conoscere agli alunni un altro volto della matematica, una matematica divertente e affascinante, quella che gli esperti e i pedagogisti definiscono "la dimensione euristica della disciplina".

Aprirà la giornata, un simpatico video che, attraverso la storia del  $\pi$  dai babilonesi al papiro di Rhind, agli studi di Archimede fino ad arrivare ad Eulero mostrerà ai nostri alunni in maniera semplice, lo statuto epistemologico della matematica quale disciplina antica e quale chiave di accesso fondamentale per la conoscenza e l'interpretazione del mondo e della realtà che ci circondano.

Successivamente, inizierà un avventuroso viaggio nel mondo della matematica fatto di coinvolgenti competizioni e giochi a squadre identificate con il nome di matematici e scienziati celebri o di elementi tratti dal mondo della scienza:

- la caccia al tesoro, costituita da svariati e appassionanti giochi logici concatenati e progressivi, si aprirà con l'approdo dei giocatori nel mondo dei numeri, e solleciterà le loro abilità di calcolo; la soluzione che troveranno premetterà il proseguimento nel mondo della geometria con i geomemory e con giochi intelligenti che hanno stimoleranno la ricerca e il riconoscimento delle forme e delle figure geometriche necessari per accedere al labirinto. E che labirinto! Il 14 marzo ricorre il "compleanno" di Einstein, e così i giocatori dovranno cercare la via d'uscita su un originale volto del famoso scienziato.

Un'altra tappa della giornata sarà, quella del Tangram, famoso rompicapo cinese che attiverà le conoscenze sull'equiscomponibilità.

Previsti giochi di abilità di logica e di memoria: crucinero, catene numeriche....

Concluderà la giornata di festa la visione di un cartone "Paperino nel mondo della matematica," con lo scopo di favorire un'idea dello studio della matematica come continua "esplorazione e scoperta" ed una premiazione con medaglie e attestati agli alunni coinvolti e consumazione di dolci a tema.



Il Dirigente Scolastico  
★ Dott. Giuseppe Eburnea